* JCR Licklider, en man i USA, fick år 1962 leda ARPAs nya avdelning för IT innovation. Där får han chansen att göra sina tankar till en verklighet. I ett memo beskriver Licklider för de på Pentagon att det USA behöver är ett parallelt nätverk för kommunikation ifall ryssarna skulle bomba deras telefonnät. Ett sorts intergalaktiskt nätverk där datorer kan kommunicera med varandra över hela världen.
* År 1969 startar USAs försvar vad som kom att bli föregångaren till internet, Arpanet. Arpanets första dator hade ett så kallat IMP – Interface message processor. Tack vare det så kunde en forskargrupp som befann sig på UCLA skicka ett meddelande till en mottagande dator 50 mil bort. Arpanet är dessutom det somskickar det första E-mailet år 1971.
* För första gången kunde människor spela med varandra online i ett spel som kallas MUD. Året var 1980.
* 1989 skapar Tim Berners Lee WWW – World Wide Web, vilket möjliggör för folk att enklare surfa runt på Internet. Han startar världen första webbläsare så att det blir möjligt att surfa mellan de få sidorna som då fanns på internet. I samma veva skapar han även den första webbservern samt första upplagan av HTML, även kallat Hyper Text Markup Language. År 1993 så bestämmer sig Cern att släppa internet fri, att göra rättigheterna till WWW fria för vem som helst att använda. Under samma år släpps webbläsaren Mosaic som har förmågan att visa bilder.
* År 1998 lanseras Googles sökmotor och blir med ens en världssuccé. Redan år 2001 blir Google världens mest använda sökmotor efter att de har gått om Altavista, dåtidens största webbläsare. Under år 2015 samlas alla de stora företagen in under Alphabet, Google, Youtube, Gmail med flera.
* År 2003 startas The Pirate Bay av svensken Gottfrid Svartholm där han jobbar i Mexiko City, det är en fildelningssajt som kommer att nå stor framgång. Servrarna flyttas senare till Göteborg och Peter Sunde och Fredrik Neij blir viktiga personer för The Pirate Bay. Hemsidan använder sig av en teknik som kallas bittorrent så att användare lätt kan dela filer mellan varandra. Eftersom att det inte finns några filmer eller program på deras servrar som hävdar skaparna att det är lagligt. År 2006 genomför polisen en razzia och beslagtar mer än 180 servrar från webbhotellet där The Pirate Bay har sina servrar. Grundrana kommer senare att dömas till fängelse och 46 miljoner i skadestånd. Enligt det Svenska Dagbladet tjänar The Pirate Bay hundratusentals kronor varje dag på reklam i deras webbplats. Enligt ett åtal så har The Pirate Bay tjänat in över 1.2 miljoner kronor.

Hur tycker du att webben påverkar samhället?

Att vi idag har webben så lättåtkomligt har både sina för och nackdelar. En hel del bra saker möjliggörs med hjälp av Internet, som exempelvis shopping online och ställen att dela filer med varandra. Men även en del dåliga saker möjliggörs med hjälp av Internet, så som ”scams” och illegal drogförsäljning mm. Internet spelar en väldigt stor roll i dagens samhälle då nästan alla i världen är uppkopplad till det. Utan Internet skulle vi varken kunna googla efter något vi undrar eller visa våran vän ett roligt filmklipp på Youtube. Tack vare internet har information blivit lättillgängligt för alla som vill ta del av den. Internet har även gjort kommunikation med människor i andra länder mycket enklare med hjälp av program så som Skype och Discord där användare både kan skriva och prata med varandra. Användandet av Internet i skolor har både för och nackdelar. En stor fördel är att det blir enkelt för elever att göra research och lämna in sina uppgifter via datorn. En stor nackdel är dock att det finns så mycket annat roligt att göra på Internet som kan distrahera från målet, till exempel Youtube-videos eller spel. Internet spelar en stor roll i våran moderna värld, för bekvämlighet likväl som för lättsamhet. Idag kan vem som helst streama filmer och serier via internet, shoppa via internet och chatta via internet. Det man kan fråga sig då är om denna enorma bekvämlighet gör oss alla lata. Vi kanske borde gå ut oftare, interagera med människor i verkliga livet och få lite motion. Sociala medier påverkar även hur vi lever. De sätter ofta ideal som ej går att uppnå på ett hälsosamt sätt. Många tittar nu mot influencers för hur de ska klä sig eller bete sig istället för att tänka vad de själva vill. Social medier bidrar till att många mår dåligt över sig själv då de ser hur bra andra har, då de bara visar det positiva sakerna med deras liv så att de verkar så bra som möjligt. Många argumenterar i medier för att tv-spel skulle orsaka våld, detta tror jag dock inte på. Jag tror inte att någon skulle gå från snäll till att slå folk för de har spelat GTA San Andreas eller dylikt, detta är dock inte ett exempel från webben, men principen är densamma. I stort sett så tror jag att webben är en fördel.

Källor: internetmuseum.se och <https://sv.wikipedia.org/wiki/The_Pirate_Bay>